SFML Übungen #5

**Bronze:**

1. Wenn J gedrückt wird, soll ein Rectangle erzeugt werden(es soll sichtbar sein)
2. Wenn K gedrückt wird, soll das älteste Rectangle entfernt werden  
   (Es darf unter keinen Umständen crashen!)



**Silber:**

1. Alle erzeugten Rectangle sollen sich nach rechts-unten bewegen.
2. Wenn die Rectangle den unteren Rand berühren, sollen sie zum oberen "teleportiert" werden, genauso beim rechten Rand zum Linken.



**Gold:**

1. Deine erzeugten Rectangles sollen unterschiedliche Größen und Startposition haben. (Tipp: "Random"-Objekt)
2. Deine Rectangles sollen sich "beschleunigt" bewegen aber eine maximal Geschwindigkeit haben.



**Platin**

1. Deine erzeugten Rectangles sollen sich unterschiedlich schnell drehen.